

2027《AI數感盃：新詩圖文暨創意出題》競賽活動簡章

活動緣起

《AI數感盃》（以下簡稱本競賽）致力於培養學生跨領域的綜合能力，融合文學、數學及科技的知識。鼓勵在AI協作下進行創意與邏輯的探索，激發學生學習熱情與科普寫作風氣。

自2018年起，數感實驗室透過徵文競賽，鼓勵學生運用數學概念與邏輯結構進行詩的創作，將抽象的數學理論與詩詞美學結合，開啟跨學科的創意表達，搭建數學與文學的橋樑。隨著AI技術蓬勃發展，2024年，我們進一步將AI協作引入競賽；2027年，數感實驗室將日本獨特的「算額」文化延伸轉化為「創意出題」項目，鼓勵學生有意識地打開數感之眼，觀察並記錄生活中有趣的問題，再以數學語言描繪。期望透過此一全新機制，提升學生跨學科學習及獨立思考的能力，於成長過程中更加自信與多元發展。

宗旨

AI興起，我們鼓勵孩子親近並學習應用新的技術，同時更加重視主體性與判斷能力。本競賽期望為數位時代下的師生與親子共學，打造正向互動的成長模式。

參賽資格與組別

參賽組別

1. A組：國小4年級至5年級之在學生，及具同等學力之自學生。
2. B組：國小6年級至國中7年級之在學生，及具同等學力之自學生。

★每名學生須有一名18歲以上之成人指導者（家長或學校老師均可）。

競賽辦法

1. 本競賽報名及投稿期間自2026年9月30日（三）起，至2027年1月20日（三）截止，相關規則及辦法說明如下，主辦單位保有隨時修正、暫停或解釋活動之權利。
2. 本競賽自本屆起，共分為「新詩圖文」與「創意出題」兩項目，參賽者可依興趣擇一或二項目投稿，作品須以數學為靈感或核心，並透過AI數感盃官網創作及提

交。每人每項目於徵件截止前可重複投稿，以最後一件繳交之成品進行評選。作品繳交之詳細格式，參見下方各項目說明。

2.1. 「新詩圖文」項目：

以數學為靈感，與 AI 共創詩作；再以詩作為基礎，進行圖像生成，最終一併繳交詩作與圖像。

2.2. 「創意出題」項目：

以數學為核心，於 AI 協作下，由個人生活經驗為基礎提出一道數學問題，並生成一張配圖。圖片可以手繪或其他輔助繪圖方式上傳後生成，做為情境示意或用以觸發探究。請一併提交參考解（可接受多種解題方式），答案不列入評分項目。

3. 本競賽全程須使用官方網站[「創作與投稿專區」](#)。該專區由數感實驗室建置，採用 Gemini 所提供平台 API 技術，結合專屬數感盃的AI工具「數感詩人NumNum」及「出題高手 π mi」，供參賽者進行 AI 共創與繳交作品。

4. 競賽報名

- 4.1. 報名暨投稿期限：**2027/01/20（三）17:00** 為報名與投稿截止時間，參賽者於時限前由官方網站送出下列檔案即完成報名程序。於截止時間前，投稿者可隨時調整補件；於截止時間後，恕不受理任何形式之補件。

4.1.1. 競賽作品（詳細項目見 2.1、2.2 項目說明）

4.1.2. 含代理人及指導者親簽之《[著作授權同意書](#)》

4.1.3. 含代理人及指導者親簽之《[指導者同意書](#)》

5. 投稿辦法

- 5.1. 使用個人 Gmail 帳號登入[「創作與投稿專區」](#)，或由指導者以本人 Gmail 申請多個 AI 平台帳號，供參賽者登入創作平台。
- 5.2. 透過[「創作與投稿專區」](#)進行 AI 共創，傳送最終作品之文字、圖片及AI互動歷程。

6. 競賽規則及注意事項

- 6.1. 採標準正（繁）體中文創作。繳交作品時請確認作品使用中華民國教育部《重訂標點符號手冊》所訂標點規範（例：， 。 ； ：等全形符號），避免使用英文標點和半形符號。
- 6.2. 與AI互動之歷程紀錄與繳交作品文字檔中，請勿書寫繕打非作品內容之個人資料，亦不得加註任何記號，違者不列入評選。

6.3. 生成圖片不得使用其他版權物或版權IP之二次創作。

評選規範及相關審查時程

各比賽項目審查時程

階段	新詩圖文項目	創意出題項目	日期
初審	AI資格審查與初步評估*		01/20 – 02/02
複審	外部專業評審團評選	(無此階段)	02/03 – 02/12
入圍公告	入圍名單公告		02/17 (三)
決審	決選評審最終評選		02/17 – 02/26
典禮預備	90秒創作理念說明影片		03/03 (三)
成績公告	公告得獎名單		03/08 (一)
頒獎典禮	頒獎表揚		03/13 (六)

註：初審由AI進行資格審查與初步內容評估，本階段不進行排序或評分；若投稿件數超過 500 件，主辦單位將依完整性與基本表現進行初步篩選。

審查階段說明

● 第一階段 | 初審

由主辦單位設計之AI評審，進行資格審查與初步內容評估，確認投稿是否符合基本參賽條件（如報名完成、格式正確、檔案齊全、時限內繳交等），並檢視詩作與創作歷程之完整性與合適性（如含有個人資訊、不雅用語等）。

若投稿件數超過 500 件，主辦單位將依完整性與基本表現進行初步篩選，決定是否進入複審階段。AI評審評斷資料不足之參賽者，將另由主辦單位人工審查。本階段不進行作品排序或評分。

● 第二階段 | 複審（僅適用新詩圖文項目）

通過初審的參賽者作品將進入複審階段，由外部專業評審團根據評分標準進行評選。

● 【公告新詩圖文入圍名單：2027/02/17（三）】

入圍者需提交「90 秒創作理念說明影片」，並於 **2027/03/03（三）23:59** 前上傳至指定位置（尚未開放）。

- **第三階段 | 決賽**

「新詩圖文」通過複審，及「創意出題」通過初審之參賽者作品（含創作歷程），提交由決選評審進行最終評選，並頒發以下獎項：

- 新詩：金獎、銀獎、銅獎、佳作及評審特別獎
- 創意出題：優選、佳作及評審特別獎
- 公告得獎名單：2027/03/08（一）
- 頒獎典禮：2027/03/13（六）

評分標準

- **新詩圖文 100%**

評分項目	創作面 作品 50%	圖像表達力 5%
		詩作文學性 15%
		數學應用比重及正確性 15%
		創意 15%
	AI 使用面 創作歷程 50%	提示詞清晰完整 10%
		具迭代互動歷程 20%
		具個人觀點與決策 20%

- **創意出題 100%**

評分項目	創作面 作品 50%	圖文一致性 5%
		問題設計品質 15%
		數學結構與推論 15%
		創意 15%
	AI 使用面 創作歷程 50%	提示詞清晰完整 10%
		具迭代互動歷程 20%
		具個人觀點與決策 20%

獎勵辦法

主要獎項

- 新詩圖文（共 20 名）

獎項	獎勵內容	總名額
金獎	NUMiNAI 數學AI精靈 6 個月方案（價值 6,200 元） 獎狀一幀、特殊獎盃一座	每組取 1 名，共 2 名
銀獎	NUMiNAI 數學AI精靈 3 個月方案（價值 3,500 元） 獎狀一幀、特殊獎盃一座	每組取 2 名，共 4 名
銅獎	NUMiNAI 數學AI精靈 1 個月方案（價值 1,500 元） 獎狀一幀、特殊獎盃一座	每組取 3 名，共 6 名
佳作	獎狀一幀、獎牌一面	每組取 4 名，共 8 名

- 創意出題（共 10 名）

獎項	獎勵內容*	總名額
優選	NUMiNAI 數學AI精靈 3 個月方案（價值 3,500 元） 獎狀一幀、特殊獎盃一座	每組 1 名，共 2 名
佳作	NUMiNAI 數學AI精靈 1 個月方案（價值 1,500 元） 獎狀一幀、特殊獎盃一座	每組 4 名，共 8 名

註：《創意出題》之得獎題目，後續將於數感實驗室自有平台或社群中公開舉行解題挑戰。

決選評審特殊獎（入圍者中選取，可重複得獎）

獎項名稱	適用項目	獎勵內容
最佳文采 / 創意獎	每項目各1名	獎盃、獎狀一幀
最佳視覺效果獎	每項目各1名	獎盃、獎狀一幀 獲獎作品將製作為專屬文創商品並致贈大會人員
最佳科技互動獎	每項目各1名	獎盃、獎狀一幀

獎項名稱	適用項目	獎勵內容
最佳數學思維獎	每項目各1名	獎盃、獎狀一幀

1. 經審查符合徵件辦法之參賽者，於2027/02/24（三）起至2027/03/17（三），得申請數感實驗室頒發之「參賽證書」，逾期將不受理。
2. 上述獎項數量及使用，主辦單位保有最終調配解釋權，必要時得視投稿數量調配比例，或以「從缺」辦理。

指導者獎勵辦法

1. 新詩圖文「金、銀、銅獎」及創意出題「優選、佳作」得獎者之指導者共 22 名，頒發感謝狀一幀。
2. 卓越指導獎：指導 2 人以上入圍得獎的教師將獲頒獎狀及獎金 1,000 元。
3. 團體報名獎勵：報名達 20 人（以參賽者姓名計）以上，致贈感謝狀於教師。

參賽權利義務與法律聲明

1. 指導者至多兩名並列，且指導者獎項以每組為單位計算，獎金將平均分配。（如：1,000 元由 2 人平均，各得500元）
2. 本活動各獎項之得獎人，主辦單位除以電子郵件通知各得獎者外，並於活動網站上公佈得獎名單。得獎人須於領獎期限內，簽回相關文件後，方得領獎，逾期或未依規定領取者，視同放棄，得獎人不得異議。
3. 獎狀、獎金於發放或寄送後如有遺失、盜領或損毀，主辦單位與協辦單位恕不補發。主辦單位保留全權處理任何未頒發的獎項之權利，並保留以其它價值相當之獎品替代本活動原公佈獎項之權利。
4. 活動需聯繫法定代理人。即使指導者為學校教師，亦須提供家長之基本聯絡資料（姓名、關係、電話、Email）。
5. 得獎人須出席主辦單位所舉辦之得獎作品發表場合。

其他注意事項

1. 投稿規範

- 1.1. 本競賽主旨為人與AI之協作共創，於此脈絡下生成之作品，其創作人得主張並讓與、共享作品之著作權予主辦單位，惟該權利仍須符合平台方 Gemini 之規範。
- 1.2. 投稿作品應具原創性，翻譯、抄襲、冒用他人作品、利用他人姓名參賽或集體創作者不列入評選，若有涉及相關著作權法律責任或侵害他人權利時，悉由作品提供者自負法律責任，若主辦單位權益因此受有損害，參賽者應對主辦單位負損害賠償責任。
- 1.3. 投稿作品須為首次參賽，不受理已參加其他競賽得獎之作品，並未曾出版，且未在任何報刊雜誌、虛擬媒體（包括網站、部落格、社群平台或各種電子出版型式）等公開發表，亦不得同時參加其它競賽活動。

2. 版權規範

- 2.1. 參賽者應與主辦單位依著作權法規定訂立著作財產權讓與契約，得獎作品之著作財產權及各項權利均歸屬主辦單位，授權主辦單位及主辦單位再授權之人使用，且承諾不行使著作人格權。主辦單位保有得獎作品修改權，作者不得異議。

3. 參賽資格規範

- 3.1. 參賽者保證所有填寫或提出之資料均為真實、正確，且未冒用或盜用他人資料，如有不實或不正確之情事，將被取消參加或得獎資格。如因此致主辦單位無法通知其得獎訊息時，主辦單位不負責任，且如有致損害主辦單位或他人權益者，參賽者應負相關法律責任。
 - 3.2. 參賽者須具備有效之中華民國（臺灣）國籍，並持有有效中華民國護照或能證明其國籍之相關文件。未符合此資格者，將不列入評選。
4. 如有任何因電腦、網路、電話、技術或不可歸責於主辦單位之事由，而使參賽者所寄出或登錄之資料或投稿作品有遲延、遺失、錯誤、無法辨識或毀損之情況，主辦單位不負任何法律責任，參賽者亦不得因此提出異議。
 5. 投稿作品不符合上述條件者，主辦單位有權逕行取消其參賽資格；若於競賽活動後，經檢舉查證屬實，主辦單位除取消得獎資格，有權追回獎金、獎狀、獎盃、感謝

狀或參賽證書等，並公布其違規情形之事實，一切法律責任由參賽者與指導者自行負責。

6. 本活動如遇有不可抗拒之因素或特殊情事，主辦單位保留更改相關內容及辦法之權利，並以本活動網站公告為依據。辦法內容如有疑義或其它未盡事宜，主辦單位保留解釋及變更之權利，請注意官網公告，並以公告為準。

